



VIDEO GAME COSPLAY 2009

Regolamento

1) Il **Video Game Cosplay 2009** si articolerà in un'unica sessione, che si terrà **domenica 20 settembre** a partire dalle ore **15:00** nell'**Auditorium di Castel Sant'Elmo**.

2) L'**Iscrizione** potrà essere effettuata presso il **Punto Cosplay** venerdì 18 settembre dalle 16:00 alle 18:00, sabato 19 settembre dalle ore 12:00 alle 18:00 e domenica 20 dalle 10:00 alle 12:00,

Sarà, inoltre possibile prescrivere, mandando una mail all'indirizzo **cosplay@gamecon.it** (l'iscrizione via mail è possibile soltanto fino alle 18:00 del venerdì). Nella mail dovranno essere specificati nome e cognome di ogni singolo partecipante, nome del personaggio e nome del videogioco o gioco da cui sono tratti. Le preiscrizioni dovranno essere confermate entro le 12:00 della domenica, altrimenti non verranno prese in considerazione ai fini della gara presso il Punto Cosplay.

3) La **Giuria** sarà composta da esperti del settore videoludico, fumetti, da giornalisti e da appartenenti ad associazioni o gruppi di settore.

4) I Premi per cui concorrere saranno i seguenti:

Miglior gruppo, Miglior costume maschile, Miglior costume femminile, Miglior interpretazione, Premio Simpatia, Premio GrandChampion, Premio Speciale Lucas.

Il premio GrandChampion sarà assegnato ad uno dei vincitori delle categorie precedenti. I quattro dovranno infatti sfidarsi sul palco del Gamecon e vincere con le unghie e con i denti (in senso metaforico, non siamo cannibali) il premio attraverso un botta e risposta tra due coppie di avversari. Dovrete dimostrarci con una bella improvvisazione perché meritate di vincere questo premio. Inoltre, per rendere omaggio alla presenza di **Noah Falstein**, storico game designer di LucasArts e autore di alcune delle più apprezzate avventure grafiche di sempre, quest'anno verrà introdotto il Premio Speciale Lucas, riconoscimento assegnato al miglior costume tratto da videogiochi LucasArts come Monkey Island, Grim Fandango o Indiana Jones.

5) Non si può partecipare interpretando due o più personaggi differenti. I cambi d'abito sono possibili e consentiti durante la scenetta solo nel caso in cui si trattasse di due diverse versioni del medesimo personaggio.

6) La sfilata dei partecipanti seguirà l'ordine di iscrizione.

7) È vietato portare animali sul palco.

8) Ogni partecipante avrà **un tempo massimo a disposizione** per sfilare, che potrà sfruttare per interpretare scenette, parodie e brevi rappresentazioni.

Il tempo massimo a disposizione è di 45 secondi per un singolo partecipante; 1,5 minuti per una coppia di partecipanti; 2,5 minuti per gruppi da 3 a 5 partecipanti; 3 minuti per i gruppi da 6 ad 8 partecipanti; 4 minuti per i gruppi da 8 a 12; 5 minuti per i gruppi superiori a 12 partecipanti.

N.B.

Il tempo impiegato dai partecipanti nello svolgere una rappresentazione sarà vagliato sia alla consegna di eventuali CD, sia sul palco dal tecnico audio. Chi dovesse superarlo, per questioni di tempistica e di correttezza, verrà tagliato.

9) I partecipanti potranno avere una musica di sottofondo scelta da loro stessi durante la sfilata. In tal caso, al momento dell'iscrizione (o preiscrizione) dovranno consegnare un CD (o pendrive) in formato MP3 compatibile con Mac contenente la musica scelta, con traccia unica. Se ritorrete il CD dopo la sfilata, chiedete agli Animeboarders presso il **Punto Cosplay**. La traccia audio può anche essere inviata via mail all'indirizzo **cosplay@gamecon.it** e, oltre a questa, c'è la possibilità di avere un'immagine di sfondo a vostra scelta, in formato jpeg, inviata all'indirizzo sovrascritto o consegnata al momento dell'iscrizione.

10) I premi saranno assegnati al termine della sfilata, nella giornata di domenica. Potranno essere assegnati anche ulteriori premi speciali che saranno annunciati nel corso della manifestazione.

13) La metodologia di assegnazione dei premi sarà la seguente:

13.1) La **Giuria** assegnerà a maggioranza dei voti i premi elencati al punto 4. In caso di parità, la decisione verrà concordata fra tutti i membri della giuria, ma se dovesse risultare difficile giungere a un accordo la decisione finale spetterà al Presidente di Giuria.

13.2) Nel caso si verifichi una imprevista indisponibilità a presenziare alla manifestazione di uno o più giurati e non sia possibile affidare l'incarico ad altri giurati alternativi, l'organizzazione si riserva il diritto di incaricare uno o più giurati d'ufficio scelti fra i responsabili dell'organizzazione di GameCon.

14) I dati forniti per la partecipazione al **Video Game Cosplay 2009** saranno trattati al fine di pubblicizzare l'evento. A tal fine, coloro che si iscriveranno alla gara dovranno rilasciare una firma come liberatoria. Per i minorenni partecipanti alla manifestazione, tale firma dovrà essere apposta da un genitore o da chi ne fa le veci.

15) È fortemente sconsigliato portare con sé armi vere, che non siano quindi palesemente create personalmente per il cosplay che si intende interpretare. Chi tuttavia intendesse farlo dovrà denunciare preventivamente alla propria questura di appartenenza il possesso dell'arma e il percorso che effettuerà con essa.

16) L'organizzazione si riserva di apportare al presente regolamento modifiche atte a migliorare lo svolgimento della manifestazione.

Per ulteriori informazioni, è possibile contattarci all'indirizzo **cosplay@gamecon.it**.