



- TORNEO GAMECON 18/19/20 SETTEMBRE 09 -



REGOLAMENTO

- REGOLAMENTO 1° RADUNO INTERNAZIONALE PES2009: GAMECON 2009 -

EVENTO: 1° Raduno Internazionale Pes2009 – Gamecon 2009.

GIOCO: Pro Evolution Soccer 2009.

PIATTAFORMA: Playstation 3.

MODALITA': 1vs1 (Off-line).

REGOLAMENTO TECNICO: All'atto dell'iscrizione il presente regolamento si intende compreso ed accettato in ogni sua parte. Il torneo di Pro Evolution Soccer 2009 verrà giocato con partite 1vs1 secondo le opzioni e le modalità di seguito indicate, con la consapevolezza che le stesse potrebbero subire variazioni entro l'inizio del torneo per motivi tecnici riguardanti console, giochi utilizzati e numero di partecipanti.

OPZIONI DI GIOCO:

Modalità: Partita-Esibizione

Tipo di telecamera: Normale lontana*

Vista camera: Pallone*

SELEZIONE SQUADRA:

Sia squadre nazionali che squadre di club (la squadra potrà essere cambiata dopo ogni partita)

SETTAGGI GENERALI:

Difficoltà: Campione

In casa e fuori casa: No

Tipo di partita: TS - No nei gironi , Si nel tabellone finale

Tipo di partita: CR - No nei gironi , Si negli spareggi nel tabellone finale

Numero di sostituzioni: 3

Infortunio: Si

Durata Partita: 10 min.

Tempo: Notte*

Stagione: Estate*

Condizioni meteorologiche: Sereno*

Stadio: San Siro*

Tipo di pallone: Classic*

Condizioni: Frece verdi (orizzontali)

Tifo: Neutrale

* [sara' possibile giocare con settaggi differenti solo previo accordo con il proprio avversario e presa visione da parte degli organizzatori].

IMPOSTAZIONI:

Imposta formazione:

Sarà possibile settare la propria formazione in un massimo di 2 min. Non sarà possibile caricare la formazione dalla propria chiavetta usb. Pena la sconfitta a tavolino.

Settaggi dei giocatori:

Sarà obbligo di entrambi i partecipanti controllarli e modificarli all'occorrenza prima della partita. Non saranno ammessi reclami a riguardo.

Configurazione Tasti:

Sarà obbligo di entrambi i partecipanti controllarli e modificarli all'occorrenza prima della partita. Non saranno ammessi reclami a riguardo.

SVOLGIMENTO DEL TORNEO:

Ciascun iscritto al torneo verrà inserito in maniera totalmente casuale (tramite estrazione), in un girone da 3, 4 o 5 squadre (in base al numero di iscritti) che si affronteranno tutte una sola volta con partite da 10 minuti. Ad ogni partecipante verranno assegnati, secondo l'esito di ciascun incontro, i seguenti punteggi:

Vittoria: Punti 3

Pareggio: Punti 1

Sconfitta: Punti 0

Le prime 2 squadre classificate all'interno di ogni girone verranno automaticamente inserite nel tabellone finale tramite un sorteggio manuale e casuale che avverrà nell'auditorium del castello alle ore 14.00 di Domenica 20 Settembre 2009.

I criteri per stabilire la classifica del girone sono i seguenti:

1. punti ottenuti; 2. miglior differenza reti generale; 3. maggior numero di reti segnate; 4. maggior numero di reti segnate in una partita; 5. risultato dello scontro diretto (classifica avulsa in caso di più di 2 squadre a parità di punteggio); 6. miglior differenza reti negli scontri diretti; 7. maggior numero di reti segnate negli scontri diretti; 8. maggior numero di reti segnate in una partita degli scontri diretti; 9. scontro ai rigori; 10. eventuale bella della durata di 5 minuti (inclusi TS e CR).

I partecipanti che avranno accesso alla seconda fase verranno accoppiati secondo le impostazioni definite e si scontreranno in partite di sola andata della durata di 10 minuti, con tempi supplementari e rigori. Si proseguirà con questo criterio sino alle finali.

I fogli dei gironi dati ai partecipanti del torneo all'atto dell'iscrizione devono essere obbligatoriamente compilati con i risultati dei gironi e firmati; in caso contrario potrebbero non essere accettati dagli organizzatori presenti al torneo.

- ALTRE VOCI DEL REGOLAMENTO -

- E' obbligatorio portare e utilizzare il proprio controller personale.

- E' vietato caricare dalla propria chiavetta usb qualsiasi file opzioni. indipendentemente da cosa questo contenga. Chi contravverrà a tale norma verrà squalificato.

- E' vietato entrare nella dash board per qualsiasi motivo. Chiunque entrerà nel menu della dash board sarà sanzionato a discrezione dell'arbitro.

- E' vietato fermare il gioco mettendo in pausa per più di 3 volte a partita. La pausa potrà essere chiamata solo a palla ferma. Chi contravverrà a tale norma verrà prima richiamato dallo staff organizzativo e, qualora persistesse questo tipo di comportamento scorretto, verrà sanzionato a discrezione dell'arbitro.

- L'organizzazione potrà fornire un numero limitato di joypad PS3 dietro consegna di un documento d'identità valido ed una cauzione di 10 euro che verranno restituite alla riconsegna del pad. L'organizzazione non risponde in caso di malfunzionamento del pad fornito e si limiterà a sostituirlo secondo disponibilità. Per utilizzare joypad per playstation 2 bisogna auto-munirsi di apposito adattatore per playstation 3.

- Qualora dovessero verificarsi casi di spegnimento accidentale delle console, malfunzionamenti o guasti delle stesse tali da interrompere la partita, questa verrà rigiocata dall'inizio della frazione in cui si trovava al momento dello spegnimento. Nel caso dovesse accadere nel secondo tempo si terrà valido il risultato maturato alla fine del primo e lo si sommerà a quello del tempo rigiocato. Non si considereranno espulsioni, infortuni o altro occorsi prima dello spegnimento. La presente regola decade qualora i 2 players trovino un accordo che soddisfi entrambi entro 3 minuti dall'interruzione. Un ritardo superiore ai 5 minuti decreterà la sconfitta di 2-0 a tavolino per entrambi in caso accada durante lo svolgimento dei gironi. Se l'interruzione è causata volontariamente da un giocatore, lo stesso verrà squalificato dal torneo.

- Qualora un partecipante dovesse allontanarsi dall'area di gioco durante lo svolgimento del torneo rivelandosi irreperibile prima del proprio match, lo stesso verrà squalificato dalla competizione. Qualora un giocatore dovesse abbandonare la postazione di gioco prima del fischio finale dell'arbitro verrà squalificato a tavolino, con la sconfitta di 3-0.

- In caso di mancata osservanza del presente regolamento o delle regole del torneo, o ancora delle consuetudini universalmente riconosciute del fair-play, di violenza fisica o verbale o di danneggiamento di attrezzature (anche se di proprietà del partecipante), l'organizzazione si riserva il diritto di penalizzare il giocatore. Le penalità consistono nell'annullamento di goal o punti, nella perdita dell'incontro a tavolino o nella squalifica dal torneo. Il giocatore partecipa con la propria identità; nessuna sostituzione di giocatore è ammessa durante il torneo. L'evento si svolge in un ambiente aperto a tutti, giocatori e spettatori; si consiglia pertanto ai partecipanti di prestare attenzione ai propri effetti personali. L'organizzazione declina qualsiasi responsabilità in caso di furto nelle sedi del torneo. Durante lo svolgimento del torneo l'organizzazione può intimare l'allontanamento immediato agli spettatori responsabili di comportamenti ostili o di disturbo. I partecipanti qualificati per le fasi finali di domenica 20 settembre dovranno presentarsi entro l'ora prevista per l'inizio del torneo; in caso di ritardo o irripertibilità gli stessi verranno squalificati dall'evento. Lo staff incaricato di gestire l'area gaming avrà il dovere di garantire che tutto si svolga secondo il presente regolamento e, nel caso nascessero controversie durante i tornei, il suo giudizio sarà insindacabile.